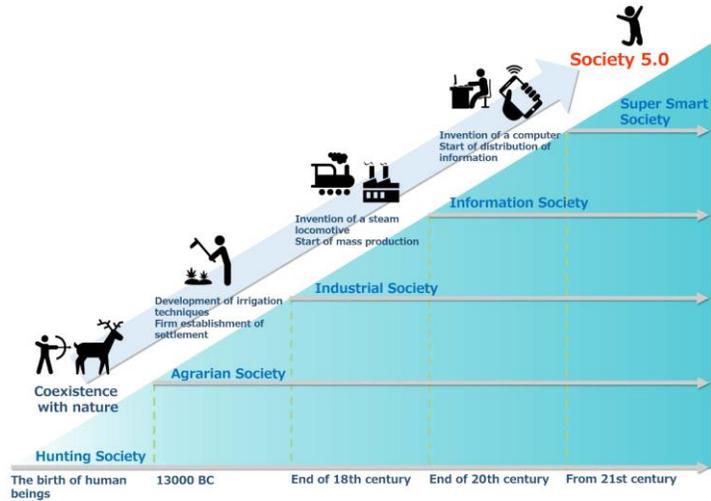




HEUTAGOGIK DALAM PEMBELAJARAN ERA COVID 19

Dr. Abi Sujak, M.Sc.
Kemdikbud



**JAPAN: SOCIETY 5.0
(MASYARAKAT 5.0)**



**NORTH AMERICA:
INTERNET INDUSTRY**

**MADE IN CHINA
2024**



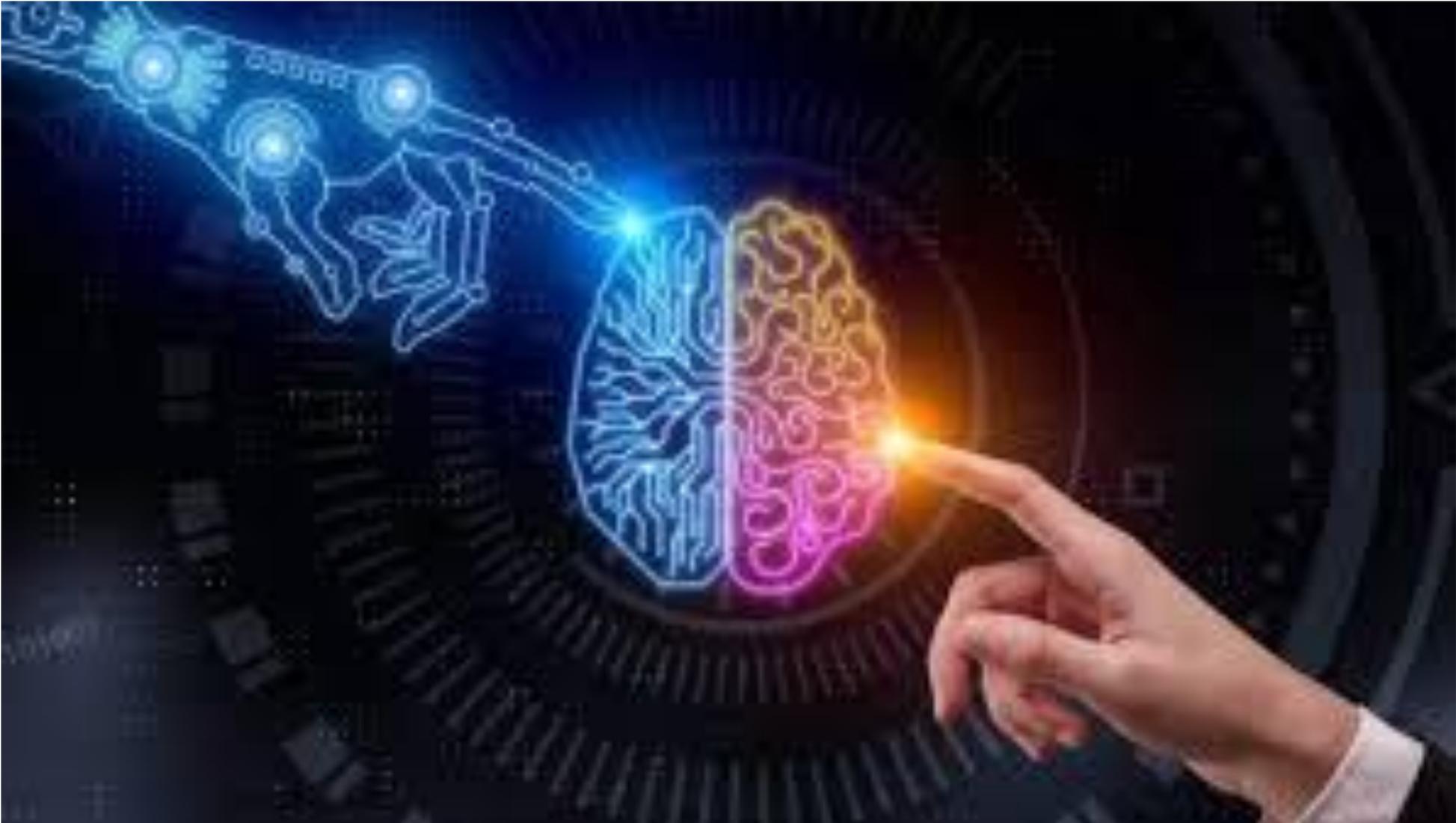
SEKOLAH

EUROPE: INDUSTRY 4.0

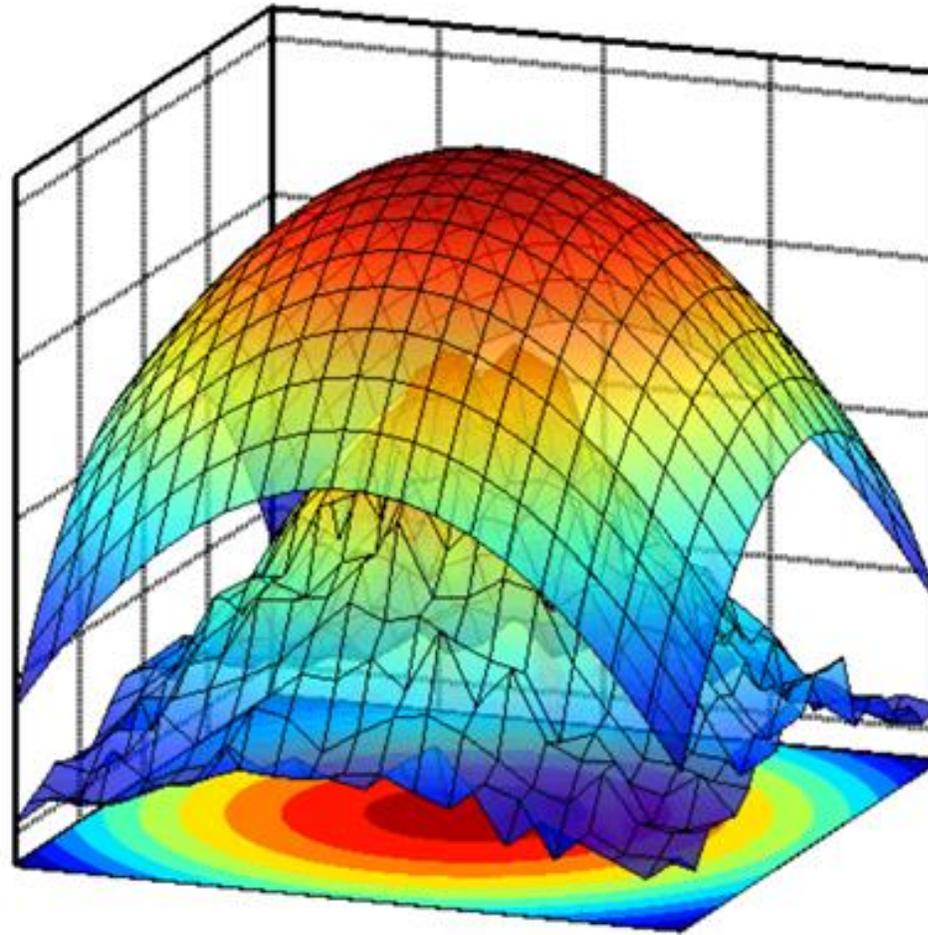
ASIA: SMART CITIES



ARTIFICIAL INTELLIGENCE



BIG DATA



IoT Internet of Things





**AUGMENTED
REALITY**





Explore ▾

free courses 🔍

For Enterprise | For Students | Log In | [Join for Free](#)

Showing 1603 total results for "free courses"

Filter By

- Language ▾
- Level ▾
- Duration ▾
- Skills ▾
- Partner ▾
- Learning Product ▾



Machine Learning

Stanford University

COURSE

★★★★☆ 4.9 (144,849) | 3.5M students

Mixed



The Science of Well-Being

Yale University

COURSE

★★★★☆ 4.9 (19,597) | 2.9M students

Mixed



Financial Markets

OER - Open Educational Resources: Big List of Resources

Open Educational Resources (OER) are any type of educational material that are freely available for teachers and students to use, adapt, share, and reuse.

[Introduction](#)[Get started](#)[Find](#) ▾[Adopt](#)[Create](#)[Copyright](#)[Research](#)

OER by subject

- [OER guides by subject](#)
These are Google Docs made by Portland Community College librarians in response to requests for help from instructors.
- [Discipline-Specific OER from Virginia Tech](#)
On this pages you will find openly licensed textbooks along with supplemental material, interactive simulations, and other resources.
- [Subject Resources from University of New Hampshire](#)
A collection of resources divided into humanities, social science, and STEM categories.
- [Discipline-Specific Resources from VC/UHV Library](#)
On this page, you will find the largest, most popular repositories of open educational resources separated by subject.

Complete Courses

- [Academic Earth](#)
Find lectures and videos from some of the most respected instructors in the world.



(Image by [OpenSourceWay.](#))

Open Access Books

- [OpenStax College](#)
Rice Connexions is providing peer reviewed, quality open textbooks with interactive components. There are some amazing textbooks available here, with more in production.





758 million simulations delivered

PHYSICS

CHEMISTRY

MATH

EARTH SCIENCE

BIOLOGY



Berkembang Komunitas internasional, multi disiplin, multi profesi

Contoh: <https://wise.berkeley.edu/>

← → ↻ ⓘ Not secure | <https://wise.berkeley.edu/preview/unit/24751/node4> 🔒 ☆ ⚙️ 🗑️ 👤 ⋮

🗨️ Global Climate Change: Climate Action Plan TURN OFF CONSTRAINTS 🔔 👤

< 🎓 1.3: Past and Future > ✓ >

Global and Local

How has Global Climate Changed?

Scientists have evidence that the Earth's climate has changed over time. They can tell from sea shells found in rocks all over America that the seas were much higher at one point. They have evidence that there have been colder times with glaciers covering most of the land. These cold *glacial periods* have occurred several times in the Earth's 4.6 billion year history!

The diagram shows a horizontal timeline starting at 4.6 billion years ago and ending at 'Today'. A green bar represents the timeline, with several blue segments indicating 'Glacial Periods'. Key events are marked with vertical lines and icons: 'Formation of Earth' (globe icon), 'First life' (microscope icon), 'First multi-celled life' (cell icon), 'First land plants' (tree icon), 'Dinosaurs' (dinosaur icon), 'Humans' (person icon), and 'Industrialization' (car icon). A large blue arrow labeled 'Glacial Periods' points to the blue segments on the timeline.

AGOGOS : MEMBIMBING, MENDIDIK

(Bahasa Yunani)

PedagogiK AndragogiK HeutagogiK PeeragogiK CybergogiK



Cyber: Maya

Cybergogik: Ilmu mendidik dengan menekankan pentingnya peran dunia maya

Connectivism

Peer: Teman.

Peeragogik: Ilmu mendidik dengan menekankan pentingnya kerjasama

Collaborative learning

Heuta/Heureskein/Heuristic: Menentukan/Mencari sendiri. Heutagogiek: Ilmu mendidik bahwa seseorang menentukan/mencari sendiri hal yang akan dipelajari.

Menentukan/Mencari sendiri
(Self-determined)

Andro: Orang dewasa.
Andragogiek: Ilmu mendidik orang dewasa.

Mengarahkan diri sendiri (orang dewasa)
(Self – directed)

Paes: Anak.
Paedagogiek: Ilmu mendidik anak.

Mengantarjemput (anak PAUD)
(Lead)



ASAL USUL PENGETAHUAN

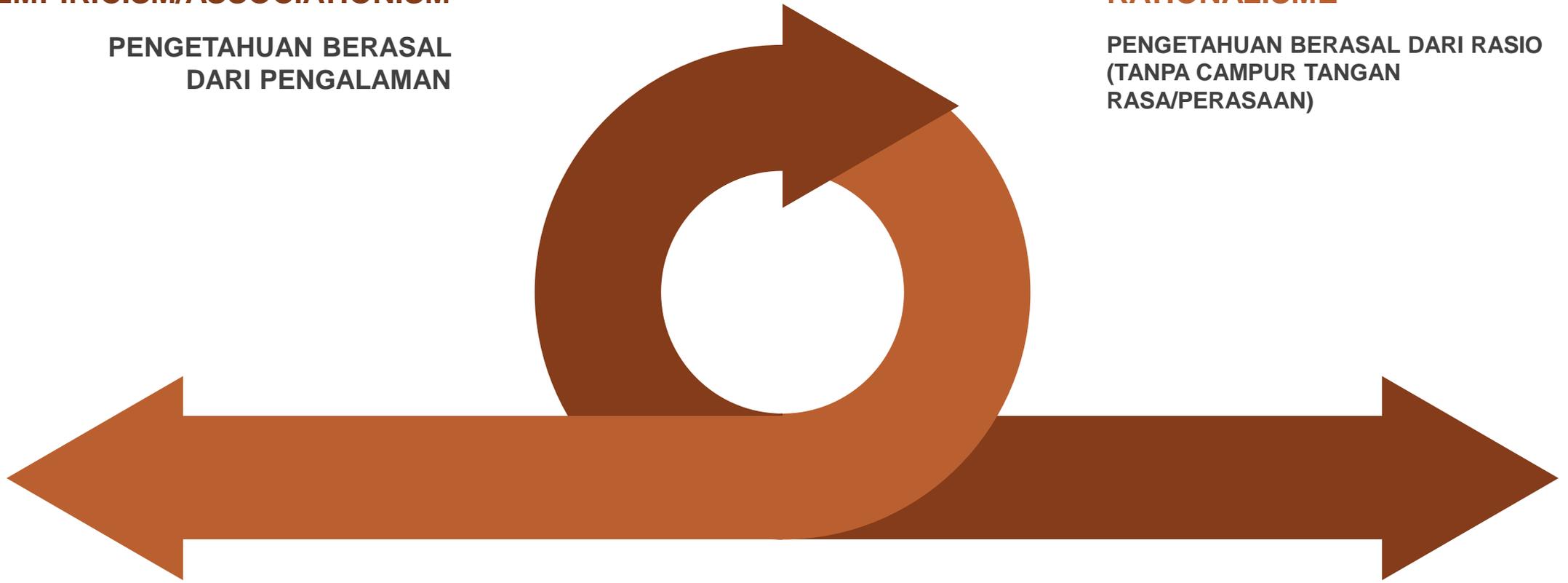


EMPIRICISM/ASSOCIATIONISM

PENGETAHUAN BERASAL
DARI PENGALAMAN

RATIONALISME

PENGETAHUAN BERASAL DARI RASIO
(TANPA CAMPUR TANGAN
RASA/PERASAAN)





TEORI BELAJAR



01 BEHAVIORISME

LEARNING: STIMULUS, RESPON, DAN ASOSIASINYA
 $4 + 2 = ?$ (4+2 STIMULUS, = 4 RESPON, ASOSIASI: JIKA 4+2
MAKA = 6. PENGUATAN DAN FREKUENSI SANGAT
PENTING DALAM MEMBANGUN KEKUATAN ASOSIASI.

02 KOGNITIVISME

Berpikir, Pemecahan Masalah, Pembentukan Konsep,
Pemrosesan Informasi. (Otak seperti Komputer (Diberi Input –
Proses - Output)

03 KONSTRUKTIVISME

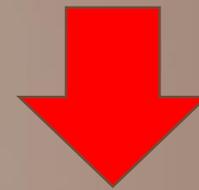
Peranan penting Subyektivisme. Pengetahun yang diperoleh
bergantung yang memberi makna/arti. Konteks situasi memiliki
peranan.

04 KONEKTIVISME

Pengetahuan terjadi karena adanya koneksi antara satu
gagasan/orang dengan gagasan/orang lain di era digital (web
browser, sosmed, online forum, dll.)



PENGUNAAN BERBAGAI ILMU MENDIDIK DAN TEORI BELAJAR



- **MENDIDIK SEBAGAI SUATU SENI**
- **MENDIDIK: HOLISTIK (CIPTA, RASA, KARSA);
PENGETAHUAN, KETERAMPILAN, SIKAP**
- **MENDIDIK: PERANAN PENTING PENGALAMAN,
KONTEKS, PENGUATAN**
- **MENDIDIK: LITERASI TEKNOLOGI**

The Six Clusters of Innovative Pedagogies



PEDAGOGIK INOVATIF YANG “POWERFUL”

(www.oecd.org)



EMBODIED LEARNING:
PENGUNAAN TUBUH DAN PERASAAN DALAM BELAJAR
Penggunaan seni, gerak, permainan, budaya



EXPERIENTIAL LEARNING:
PERANAN PENTING PENGALAMAN DALAM BELAJAR
Project Based Learning (STEM, dll); MAGANG; KOMPETENSI DLM MENGHADAPI SITUASI KETIDAKPASTIAN



MULTI/CRITICAL LITERACIES:
KEMAMPUAN BERBAHASA; KEMAMPUAN BERDISKUSI, BERARGUMENTASI, NEGOSIASI



COMPUTATIONAL THINKING:
LITERASI ICT DAN DIGITAL; BERPIKIR ALGORITMIK; CODING

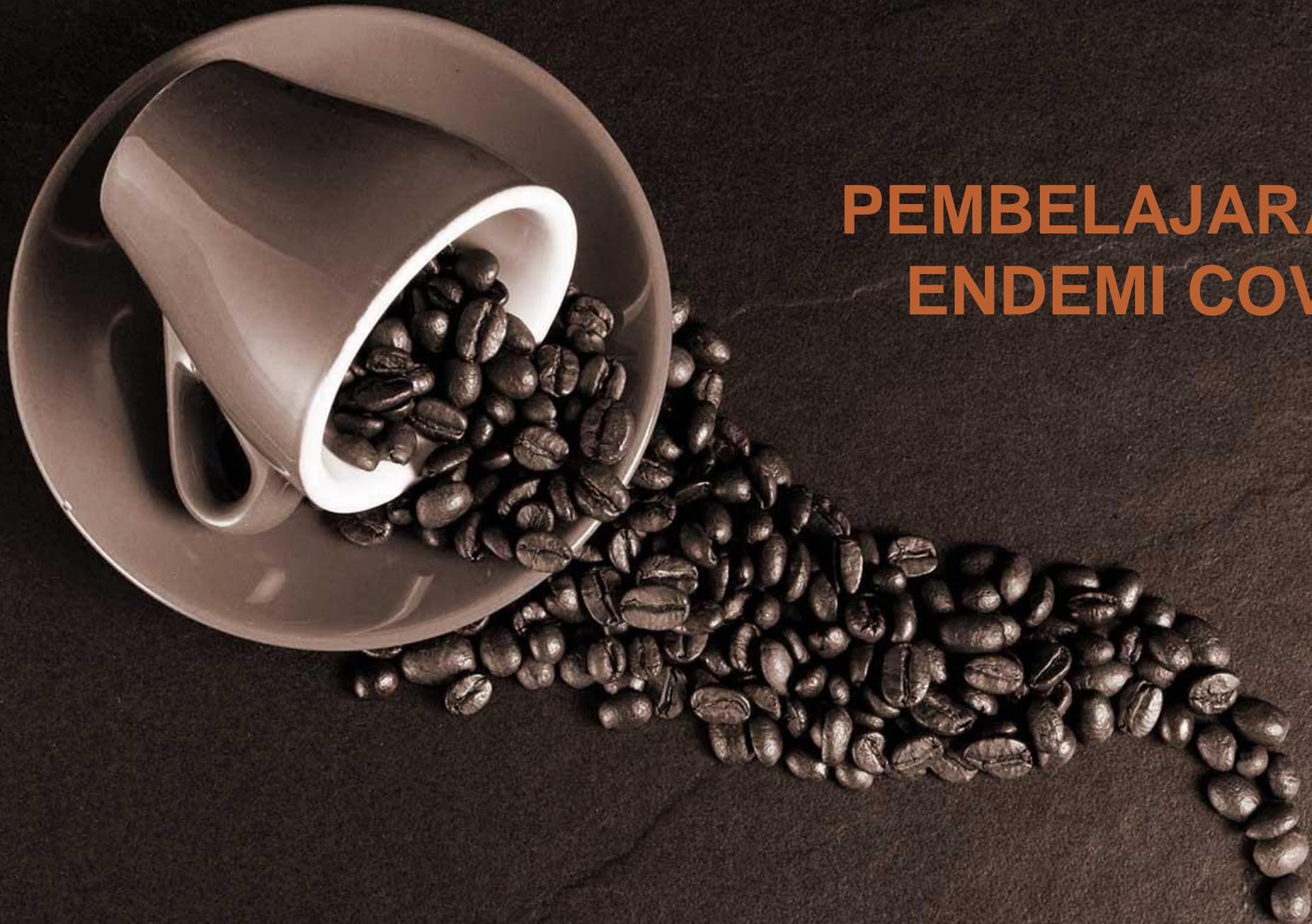


GAMIFICATION:
BERMAIN; EDU-GAME; STORY TELLING/DONGENG, HIKAYAT



BLENDED LEARNING:
FLIPPED CLASSROOM; AKTIF MENCARI KONTEN



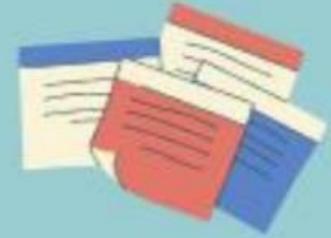


PEMBELAJARAN ERA ENDEMI COVID 19

**SURAT EDARAN MENDIKBUD NO 4 TH 2020
TENTANG PELAKSANAAN KEBIJAKAN PENDIDIKAN DALAM MASA DARURAT
PENYEBARAN COVID 19**

2. Proses Belajar dari Rumah dilaksanakan dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. Belajar dari Rumah melalui pembelajaran daring/jarak jauh dilaksanakan untuk memberikan pengalaman belajar yang bermakna bagi siswa, tanpa terbebani tuntutan menuntaskan seluruh capaian kurikulum untuk kenaikan kelas maupun kelulusan;
 - b. Belajar dari Rumah dapat difokuskan pada pendidikan kecakapan hidup antara lain mengenai pandemi Covid-19;
 - c. Aktivitas dan tugas pembelajaran Belajar dari Rumah dapat bervariasi antarsiswa, sesuai minat dan kondisi masing-masing, termasuk mempertimbangkan kesenjangan akses/fasilitas belajar di rumah;
 - d. Bukti atau produk aktivitas Belajar dari Rumah diberi umpan balik yang bersifat kualitatif dan berguna dari guru, tanpa diharuskan memberi skor/nilai kuantitatif.

Menyusun Skenario Pembelajaran Jarak Jauh di Sekolah Dasar



Skenario A

**lengkap,
pelajaran terstruktur
mengikuti kurikulum
standar**

Skenario B

**lengkap,
pelajaran terstruktur
difokuskan pada
pengetahuan dan
keterampilan
inti**

Skenario C

**konten pembelajaran dan
kegiatan yang dipilih
untuk membantu siswa
mengatasi krisis saat ini**

STEAM



EDUCATION



CONTOH SKENARIO A: RPP Kelas V

A Muatan Pembelajaran dan Tujuan

PPKn (KD 1.4, 2.4, 3.4, 4.4).

Materi Hidup Rukun

Bahasa Indonesia (KD 3.3, 4.3). Materi Iklan

IPA (KD 3.9, 4.9). Materi Zat tunggal dan Zat campuran

IPS (KD 3.3 dan 4.3). Materi Kegiatan Ekonomi

STEAM



EDUCATION



B Pendekatan, Model, Metode Pembelajaran

Pendekatan: Saintifik, STEM

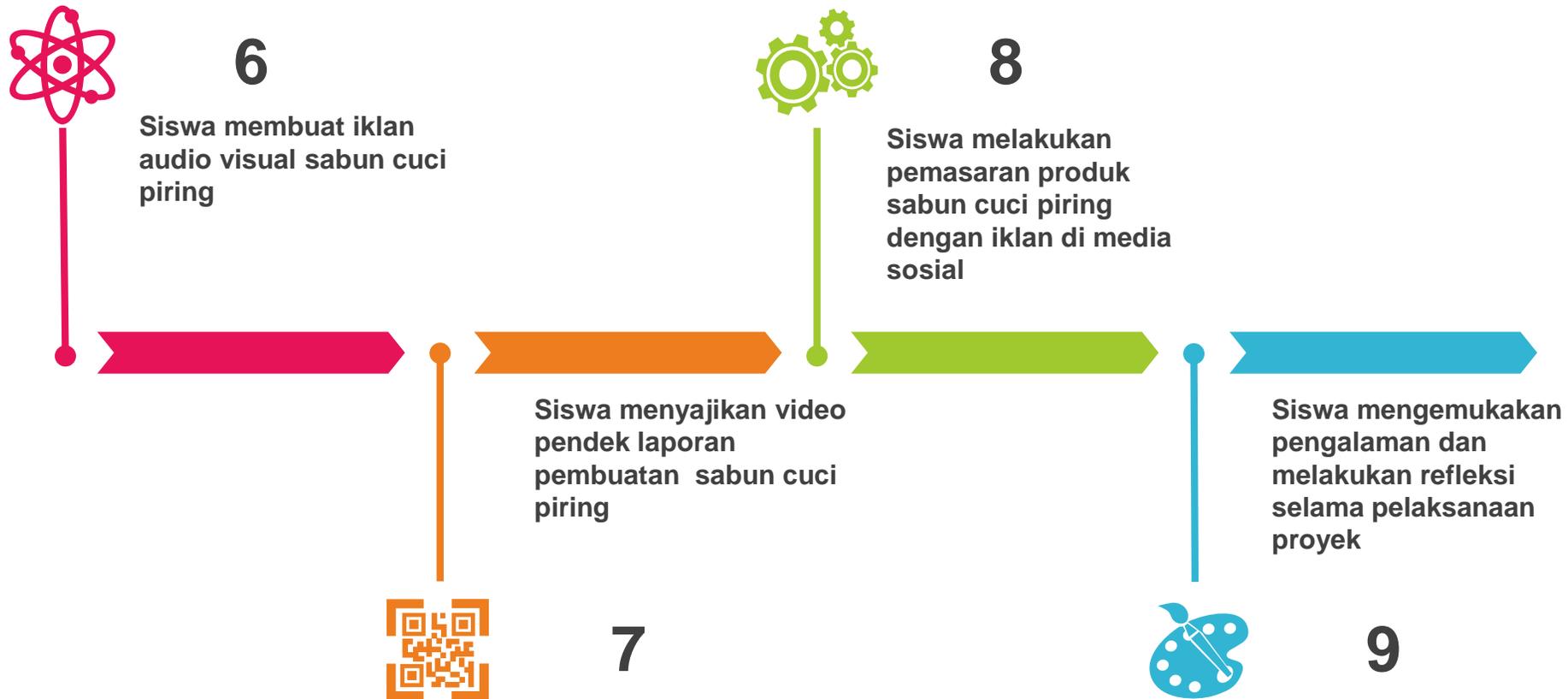
Model: Project Based
Learning

Metode: Berkelompok,
Percobaan, Inkuiri,
diskusi

C. Deskripsi Kegiatan Pembelajaran



(lanjutan) C. Deskripsi Kegiatan Pembelajaran



STEAM EDUCATION

The logo for STEAM Education features the word 'STEAM' in large, colorful letters (S: red, T: orange, E: green, A: blue, M: purple) above the word 'EDUCATION' in smaller, dark blue letters. Below the letters are five vertical bars in the same color sequence: red, orange, green, blue, and purple. In the center of each letter in 'STEAM' is a small white icon: 'S' has a bar chart, 'T' has a robotic arm, 'E' has gears, 'A' has a paint palette, and 'M' has a pi symbol.

D Penilaian

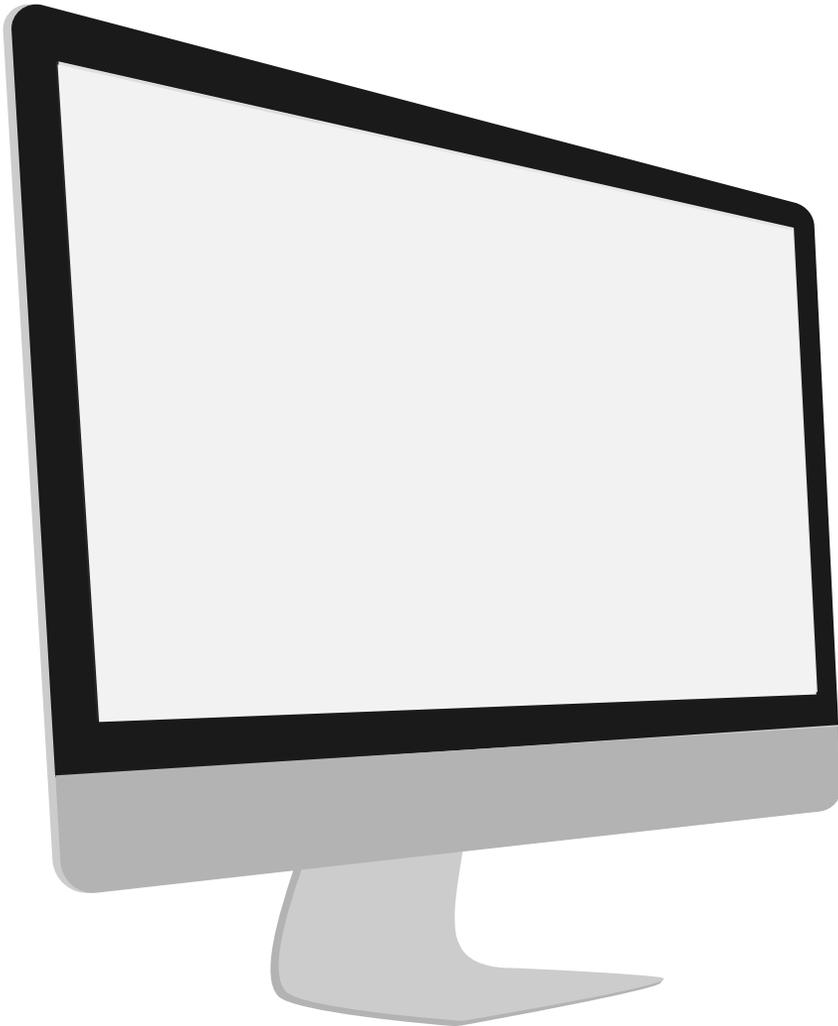
Sikap: Pengamatan dan catatan jurnal kemunculan sikap kewirausahaan selama siswa mengerjakan proyek

Pengetahuan: Tes tertulis kemampuan menganalisis unsur-unsur iklan, menyimpulkan cara membangun kerukunan, menyimpulkan perbedaan kegiatan ekonomi, menyimpulkan perbedaan zat tunggal dan zat campuran

Keterampilan: Penilaian terhadap iklan audio visual, pengamalan hidup rukun, membuat sabun cuci piring, sajian video pendek, kegiatan ekonomi dari produk sabun cuci piring



**RAMBU-RAMBU
MENGEBAHNGKAN
BAHAN AJAR DI SEKOLAH**



A stylized illustration in light blue outlines on a dark blue background. It features a large planet with a ring system and three small circles on its surface, several five-pointed stars of varying sizes, and a rocket ship with a flame trail at the bottom left.

ADDIE

ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT,
IMPLEMENTATION, EVALUATION

Buat Analisis Kebutuhan

Pemetaan Kompetensi Dasar akan membantu guru untuk memilah hal-hal esensial yang termuat dalam suatu muatan pelajaran.

memilih KD esensial akan memudahkan guru dalam mengembangkan bahan ajar sesuai kebutuhan

Masukkan karakter, *life skill*, dan *soft skill* yang akan dikembangkan dalam pembelajaran



Kembangkan Kegiatan Pembelajaran

Susun
Tujuan
Pembelajaran

BUAT
Indikator
Pencapaian
Kompetensi

**Pilih
Materi
Pokok**



Kembangkan Materi Ajar

Desainlah kegiatan pembelajaran yang sederhana, mudah dilakukan secara mandiri oleh peserta didik, bermakna, dan menyenangkan

Kegiatan pembelajaran bertujuan untuk mengembangkan karakter dan kemandirian serta harus bersifat kontekstual



Carilah konten ramah anak

Cara berpikir anak SD masih sederhana (konkret) bantulah peserta didik memahami materi dengan:

1. memilih media kontekstual
2. optimalkan warna dan gambar (infografis)
3. modifikasi dengan permainan
4. mudah dilakukan dan menyenangkan
5. bersifat reflektif (upayakan anak agar mampu menilai kemampuan dirinya sendiri melalui kegiatan)
6. hanya memuat materi inti saja



Sentakan Evaluasi

- Mencakup aspek sikap, pengetahuan, dan keterampilan
 - Proporsional dan mewakili ketercapaian KD, bersifat Higher Ordered Thinking Skill, HOTS, tidak berarti sulit
- 

MEDIA KEGIATAN BELAJAR DI RUMAH

2 Manfaatkan media yang ada di rumah, seperti menggunakan mainan siswa, peralatan rumah tangga, atau koleksi anak dan orangtua dalam kegiatan pembelajaran

1

Media kegiatan pembelajaran di sekolah dan di rumah tentunya berbeda karena di rumah ada keterbatasan media untuk mendukung kegiatan pembelajaran. Jadikan rumah sebagai media yang kaya untuk digali menjadi sumber belajar.

3

Media pembelajaran di rumah dapat menggunakan beragam benda, makhluk hidup, dan keluarga lain yang ada di rumah. Jadikan rumah menjadi pusat belajar.

4

Pilihan media televisi melalui tayangan pembelajaran bersama TVRI, TV Edukasi, atau radio (RRI atau portal pembelajaran lain yang sesuai untuk anak SD sebagai penguat literasi)

5

Guru dapat berkomunikasi atau diskusi terlebih dahulu dengan orangtua mengenai ragam sumber belajar yang ada di rumah sebelum merencanakan kegiatan pembelajaran jarak jauh

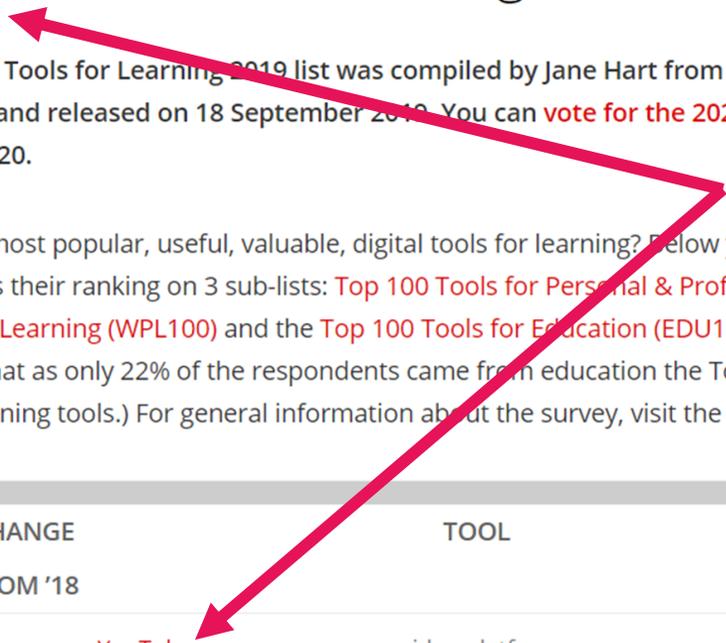


Top 200 Tools for Learning 2019

Note: The Top Tools for Learning 2019 list was compiled by Jane Hart from the results of the 13th Annual Learning Tools Survey, and released on 18 September 2019. You can [vote for the 2020 list](#) which will be released on 1 September 2020.

What are the most popular, useful, valuable, digital tools for learning? Below you will find a table listing the top 200 tools as well as their ranking on 3 sub-lists: [Top 100 Tools for Personal & Professional Learning \(PPL100\)](#), [Top 100 Tools for Workplace Learning \(WPL100\)](#) and the [Top 100 Tools for Education \(EDU100\)](#) to provide context for their use. (Please note that as only 22% of the respondents came from education the Top 200 listing is therefore skewed towards workplace learning tools.) For general information about the survey, visit the [About](#) page. [Vote for the 2020 list here.](#)

RANKING	CHANGE FROM '18	TOOL	PPL100	WPL100	EDU100
1	same	YouTube	1	3	1
2	up 1	Google Search	2	2	6
3	down 1	PowerPoint	5	1	2
4	same	Twitter	3	19	11
5	same	LinkedIn	4	15	



Vote 2020

Vote for the Top Tools for Learning 2020 (14th Annual survey) [HERE](#). Voting closes in

4 Days 17 Hours 28 Minutes

Modern Workplace Learning 2020



Modern Workplace Learning 2020 is available as a online resource and PDF

How to become a Modern Learner

This website uses cookies to improve your experience. We'll assume you're ok with this, but you can opt-out if you wish. [Read More](#)



Youtube: SD Kelas 5

2 months ago · 5.5K views

Video Pembelajaran IPA Kelas 5 Tema 1 Subtema 3
Video Pembelajaran SD
1 week ago · 2.8K views

Bentuk Tulang & Percendion | IPA Tema 1 | Kelas 5 SD
Science Class
2 weeks ago · 356 views

Soal UAS/PAS IPA Kelas 5 SD Semester 1 dan Kunci Jawaban
Suzita Kulkalis
1 year ago · 9.4K views

Kelas 5 SD Tema 1
1 month ago · 6K views

ruangbelajar - IPA IV SD - Bagian Tubuh Hewan dan T...
Ruangguru Bimbel Onlin...
2 years ago · 452K views

Mengenal Rangka Manusia IPA Kelas 5 Tema 1 Subtema 2
Video Pembelajaran SD
2 months ago · 61K views

Muatan IPA Tema 1 Sub 3 Kelas 5 SD/MI | Tips Tetap Sehat It ...
Ihsanisa Belajar
1 week ago · 971 views

ALAT PERNAPASAN
3 months ago · 4.2K views

Listrik dan Sumber Listrik | IPA | Kelas 5 SD
Genjora
3 weeks ago · 844 views

Related to your search

MATEMATIKA KELAS 5 PECAHAN | PENJUMLAHAN D...
Nita Cahyo
1 month ago · 748K views

Sistem Peredaran Darah Pada Manusia
Yuliana Dewi Prativi
1 year ago · 76K views
1 year ago · 130K views

Pembagian Pecahan Campuran dengan Pecahan Biasa | Mat...
Matema Kita
11 months ago · 25K views

Penyakit Sistem Peredaran Darah Pada Manusia | IPA | Kelas 5 SD
Genjora
4 months ago · 13K views

Kelas 5 Semester 2 IPS Perjuangan Pada Masa Penjajahan Be...
Mari Belajar
7 years ago · 78K views

1 month ago · 69K views

Belajar Mengenai Benda-benda Langit Yuki! Ruang Angkasa...
Ojun
7 years ago · 1M views

MATEMATIKA KELAS 5 PECAHAN | PENJUMLAHAN D...
Nita Cahyo
1 month ago · 248K views

Alat Pemasapan Hewan IPA SD
Mashindra Prisma Sapu...
7 years ago · 41K views

1 month ago · 6K views

MEDIA PEMBELAJARAN ORGAN GERAK HEW...
FENDRA NUGROHO
1 month ago · 95K views

Otot dan Persendian | IPA | Kelas 5 SD | Kurikulum 13 | Sem...
Tri Dewa DB
1 month ago · 11K views

Kelas 5 Semester 2 IPA Struktur Bumi
Mari Belajar
2 years ago · 13K views

2 months ago · 75K views

Hewan Vertebrata dan Avertebrata IPA Kelas 5 Tema 1 ...
video Pembelajaran SD
2 months ago · 74K views

Tomatik Kelas 5 Tema 1 Subtema 1 Pembelajaran 1 #v...
Devilia Cendesa
1 month ago · 19K views

Kelas 5 Semester 1 IPA Alat Pencernaan dan Alat Peredaran ...
Mari Belajar
2 years ago · 7.8K views
1 year ago · 2.1M views

Pembahasan epss matematika kelas 5 bab 1 latihan 1
RIFANESTA
1 year ago · 115K views

Kelas 03-06 - Matematika - Cara Cepat Pembagian P...
Video Pendid kan indon...
1 year ago · 643K views

Perkalian Pecahan Biasa dengan Bilangan Bulat dan S...
Matema Kita
1 year ago · 94K views

Kelas 5 - Matematika

4 weeks ago · 6.7K views

Related to your search

MACAM-MACAM OTOT MANUSIA
3 Jenis Otot Yang Ada di Dalam Tubuh Manusia (SmartPoint...
sim a point TV
1 year ago · 15K views

SENDI SENDI PADA TULANG DAN MACAM-MACAM GE...
Gamar Kiani
2 weeks ago · 3.5K views

MENGENAL LETAK GEOGRAFIS INDONESIA KELAS 5...
1 year ago · 100K views

Kelas 5 Semester 2 IPA Peristiwa Alam Bagian 1
Mari Belajar
2 years ago · 7.4K views

Kelas 5 Tematik : Tema 1 Subtema 1 Pembelajaran 1
SKOLA
2 months ago · 136K views

Searches related to ips sd kelas 5

Penyakit Sistem Peredaran Darah Pada Manusia | IPA | Kelas 5 SD
Genjora
4 months ago · 13K views

Proses Pencernaan dalam Tubuh Manusia | IPA | Kelas 5 SD
Genjora
1 year ago · 139K views

ruangbelajar - IPA V SD - Rangka Manusia | bimbel online
Ruangguru Bimbel Onlin...
2 years ago · 558K views
1 month ago · 73K views

Revisi Soal Tematik Kelas 5 Tema 1 Subtema 1 - Organ G...
Buku Paket
1 year ago · 95K views

Related to your search

Pembagian Pecahan Campuran dengan Pecahan Campuran L...
Matema Kita
11 months ago · 35K views

Cara Merubah Pecahan Biasa Menjadi Pecahan Ca...
Mari Belajar (Rifanesta)

2 months ago · 59K views

Video Pembelajaran IPA Kelas 5 Tema 1 Subtema 2
Video Pembelajaran SD
3 weeks ago · 5K views

PENYESUAIAN DIRI TUMBUHAN DENGAN LINGKUNGANNYA U...
Pitri Nurjanah
2 months ago · 1.1K views

Media Pembelajaran IPA Kelas 5 SD/MI "Paru - paru Pura-pur..."
Redha Yusel
1 year ago · 826 views

4 months ago · 13K views

MENGENAL LETAK GEOGRAFIS INDONESIA KELAS 5...
Firda Nurfarida
1 year ago · 86K views

IPA SD Kelas 6: Tata Surya
Iki Budi
7 years ago · 420K views

Alat Pemasapan Hewan IPA SD
Mashindra Prisma Sapu...
2 years ago · 41K views

MATEMATIKA KELAS 5

Suggested products

Epsps Ipa Sd Kelas 5 K13 Revisi
SHOP NOW

Ipa Gasing Sd Kelas 5 By Prof. ...
GO SEND SHOP NOW

Buku Kelas
SHOP

Cara Menghitung Perkalian Desimal
Yahya Channel
10 months ago · 36K views

Proses Pncernaan dalam Tubuh Manusia | IPA | Kelas 5 SD
Genjora
1 year ago · 139K views

MATEMATIKA KELAS 4 PECAHAN | BILANGAN BULAT DAN S...
Nita Cahyo
1 month ago · 210K views

MEDIA DAN SUMBER BELAJAR DARING KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN



- 1** Portal Bersama Hadapi Korona
<https://bersamahadapikorona.kemdikbud.go.id>
- 2** Rumah Belajar oleh Pusdatin Kemendikbud
<https://belajar.kemdikbud.go.id>
- 3** TV Edukasi Kemendikbud
<https://tve.kemdikbud.go.id>
- 4** Pembelajaran Digital oleh Pusdatin dan SEAMOLEC Kemendikbud
<http://rumahbelajar.id>
- 5** Laman Guru Berbagi
<https://guruberbagi.kemdikbud.go.id>
- 6** SIAJAR oleh SEAMOLEC Kemendikbud
<https://lms.seamolec.org>
- 7** Aplikasi Daring untuk Paket A,B,C
<http://setara.kemdikbud.go.id>
- 8** Membaca Digital
<http://aksi.puspendik.kemdikbud.go.id/membacadigital/>
- 9** Suara Edukasi
<http://suaraedukasi.kemdikbud.go.id>
- 10** Tatap Muka Daring Melalui Program SAPA Duta Rumah Belajar
Pusdatin Kemendikbud, melalui
Pusdatin.webex.com
- 11** Program Belajar dari Rumah TVRI

BERBAGAI TEORI & KONSEP YANG RELEVAN



$$\text{Learning} = f(C, M, Ti) \times \text{Tech.}$$

f Function (fungsi)

C Contents (Isi/Materi)

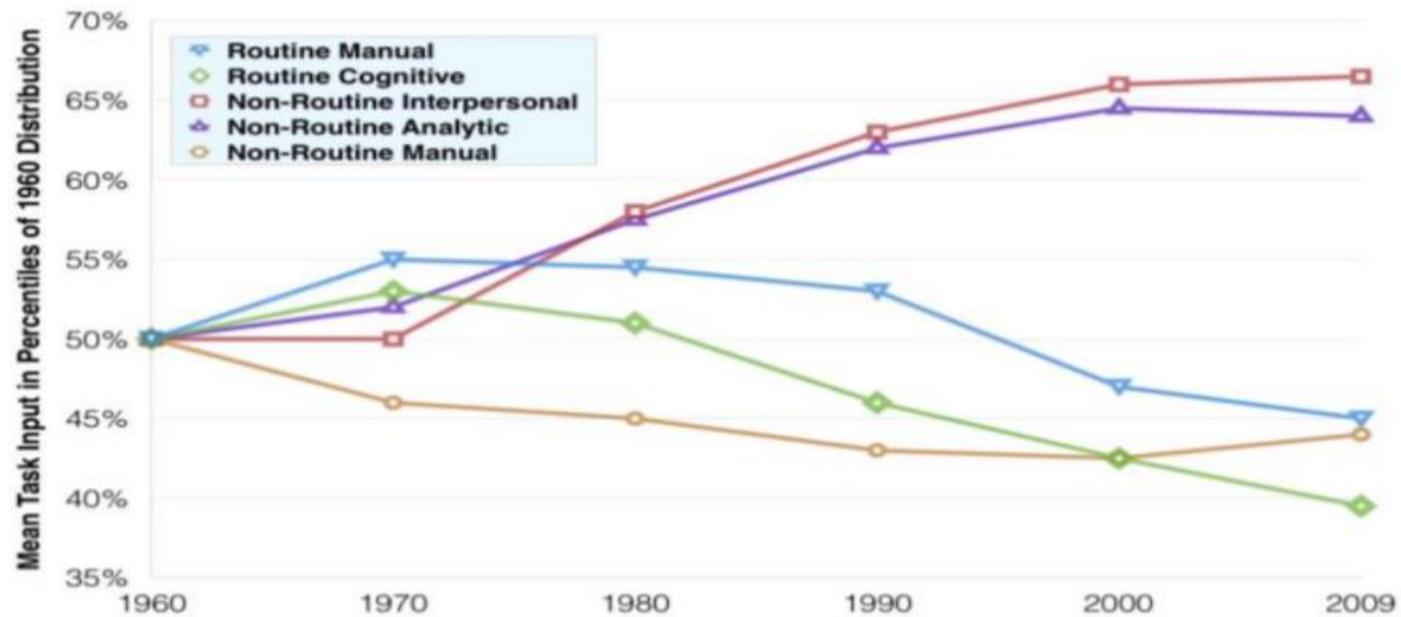
M Motivation (Motivasi)

Ti Time (Waktu)

Tech Technology (Teknologi)



TRENDS IN ROUTINE AND NON-ROUTINE TASKS IN OCCUPATIONS, UNITED STATES, 1960 TO 2009



David H. Autor and Brendan Price, 2013,

Merah: Non routine interpersonal; Ungu: Non routine analytic;
Biru: Routine manual; Hijau: Routine Cognitive; Orange: Non routine manual.

KECERDASAN MAJEMUK



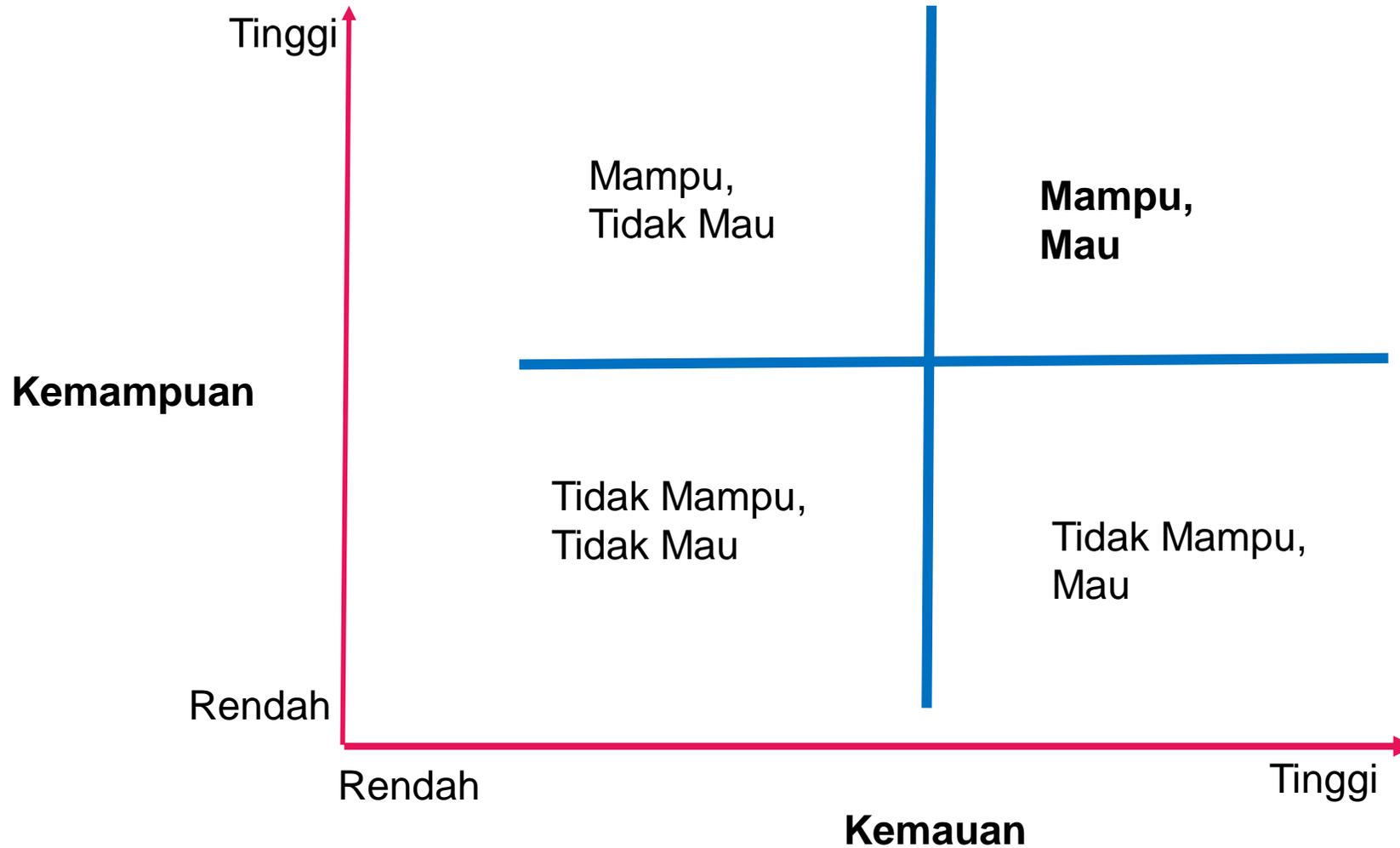


GAYA BELAJAR



TINGKAT KEDEWASAAN INDIVIDU YANG BELAJAR

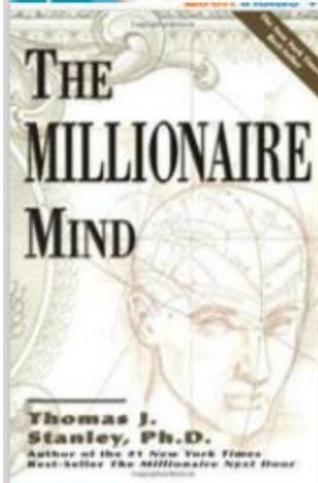
(Diadaptasi dari Hersey & Blanchard)



30 FAKTOR PENENTU KESUKSESAN BERDASARKAN URUTAN PENGARUHNYA

(Responden: 1001, 733 diantaranya para Miliuner atau 1% orang terkaya di USA);

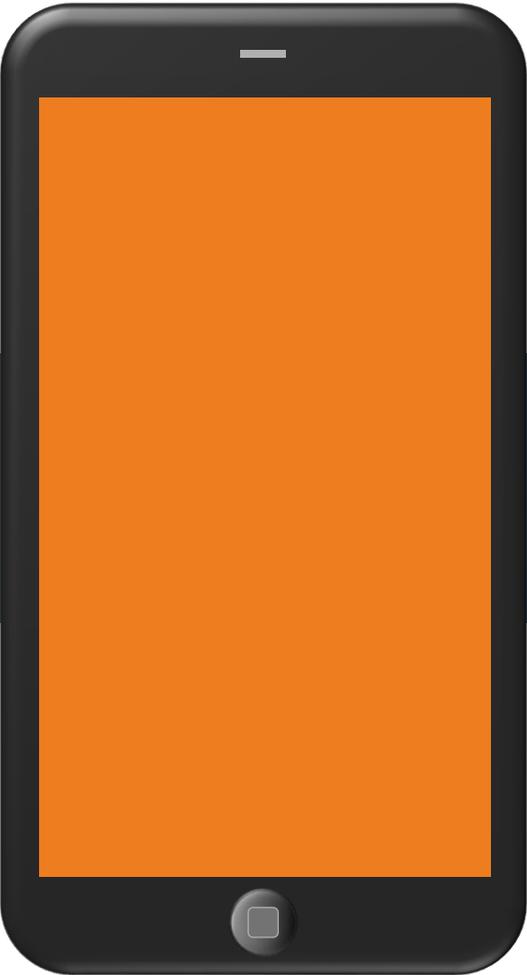
Nilai Kuliah : B atau 2,9)



- 1. Bersikap jujur kepada semua orang;
- 2. Mempunyai disiplin yang baik;
- 3. Mencintai karir/pekerjaan;
- 4. Bekerja lebih keras daripada orang lain
- 5. Pintar bergaul;
- 6. Memiliki semangat/kepribadian yang sangat kompetitif
- 7. Memiliki kualitas kepemimpinan yang kuat;

<http://www.thomasstanley.com/2012/12/college-ranking-not-among-millionaires-key-success-factors/>

SINTAK MODEL-MODEL PEMBELAJARAN



<https://sibatik.kemdikbud.go.id/inovatif/beranda/tamu>

PEMBELAJARAN INOVATIF

Pengantar Tutorial Inovatif RPP Inovatif **DAFTAR** **MASUK**

Model Pembelajaran
[Pengantar]

PSB SEKOLAH

CROSSOVER LEARNING

PENGANTAR PDF

Model Pembelajaran
GAME BASED LEARNING
[Pengantar]

PSB SEKOLAH

GAME BASED LEARNING

PENGANTAR PDF

Model Pembelajaran
PROJECT BASED LEARNING
[Pengantar]

PSB SEKOLAH

PROJECT BASED LEARNING

PENGANTAR PDF

Model Pembelajaran
DISCOVERY INQUIRY
[Pengantar]

PSB SEKOLAH

DISCOVERY INQUIRY

Model Pembelajaran
BLENDED LEARNING
[Pengantar]

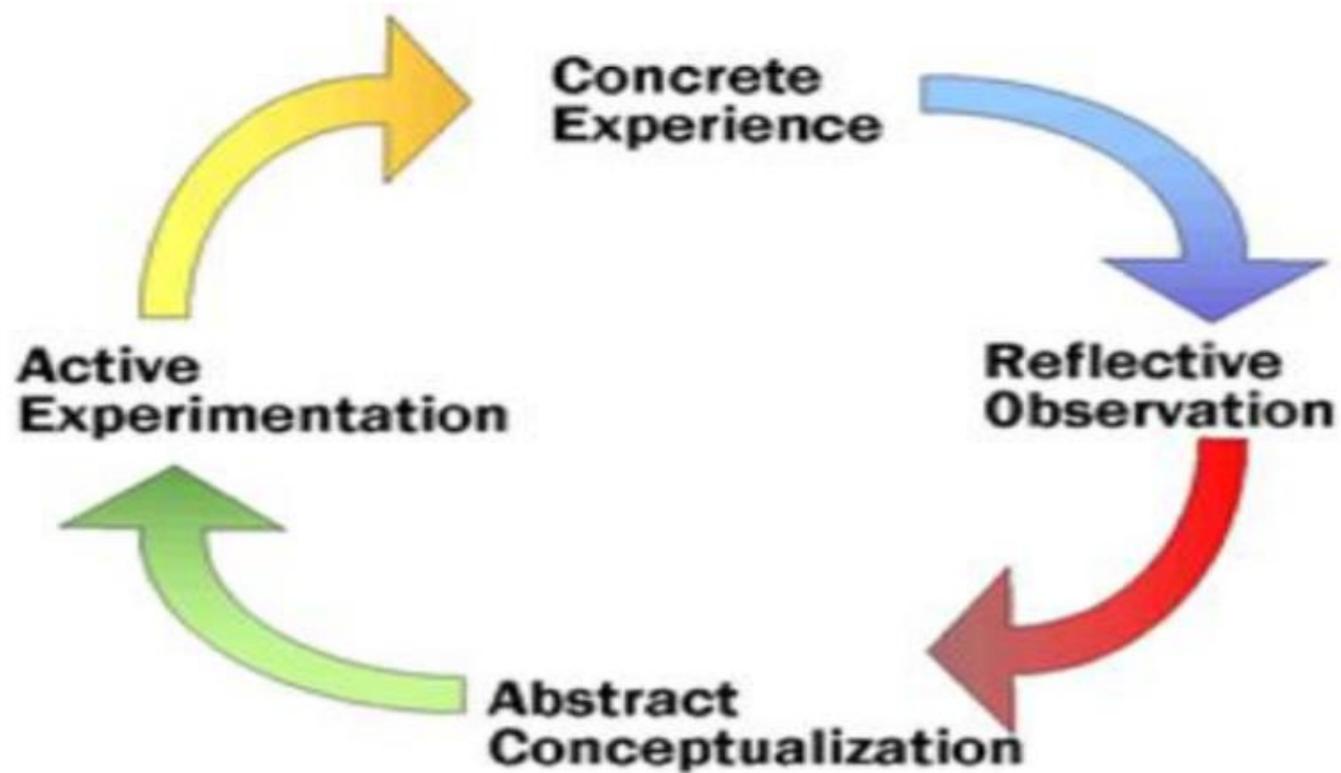
PSB SEKOLAH

BLENDED LEARNING (BLOG)

Model Pembelajaran
FLIPPED CLASSROOM
[Pengantar]

PSB SEKOLAH

FLIPPED CLASSROOM



**Kolb's Cycle
of Experiential Learning**

image by Karin Kirk